Nama : Fitri Cahyaniati / 12

Class : SIB 1G

class Buku {

    String judul;

    String pengarang;

    int jumlahHalaman;

    int sisaStok;

    double harga;

    // Konstruktor dengan parameter

    Buku(String judul, String pengarang, int jumlahHalaman, int sisaStok, double harga) {

        this.judul = judul;

        this.pengarang = pengarang;

        this.jumlahHalaman = jumlahHalaman;

        this.sisaStok = sisaStok;

        this.harga = harga;

    }

    void tampilInformasi() {

        System.out.println("Judul: " + judul);

        System.out.println("Pengarang: " + pengarang);

        System.out.println("Jumlah halaman: " + jumlahHalaman);

        System.out.println("Sisa stok: " + sisaStok);

        System.out.println("Harga: Rp " + (int) harga);

        System.out.println();

    }

    public void terjual(int jumlahTerjual) {

        if (jumlahTerjual <= sisaStok) {

            sisaStok -= jumlahTerjual;

        } else {

            System.out.println("Stok tidak mencukupi untuk menjual " + jumlahTerjual + " buku.");

        }

    }

    public void gantiHarga(double hargaBaru) {

        harga = hargaBaru;

    }

}

public class bukumain12 {

    public static void main(String[] args) {

        // Membuat objek bkl dan menampilkannya

        Buku bkl = new Buku("Today Ends Tomorrow Comes", "Denanda Pratiwi", 198, 13, 71000);

        bkl.tampilInformasi();

        // Menjual 5 buku dari bkl

        bkl.terjual(5);

        // Mengubah harga buku bkl menjadi 60000

        bkl.gantiHarga(60000);

        // Menampilkan informasi buku bkl

        bkl.tampilInformasi();

        // Membuat objek bk2 dan menampilkannya

        Buku bk2 = new Buku("Self Reward", "Maheera Ayesha", 160, 29, 59000);

        bk2.tampilInformasi();

    }

}

Book

public class buku12 {

    String judul, pengarang;

    int halaman, stok, harga;

    // Konstruktor tanpa parameter

    public buku12() {

        this.judul = "";

        this.pengarang = "";

    }

    // Konstruktor dengan parameter

    public buku12(String judul, String pengarang, int halaman, int stok, int harga) {

        this.judul = judul;

        this.pengarang = pengarang;

        this.halaman = halaman;

        this.stok = stok;

        this.harga = harga;

    }

    // Method untuk menampilkan informasi lengkap buku

    public void tampilInformasi() {

        System.out.println("Judul: " + judul);

        System.out.println("Pengarang: " + pengarang);

        System.out.println("Halaman: " + halaman);

        System.out.println("Stok: " + stok);

        System.out.println("Harga: " + harga);

    }

    // Method untuk mengupdate jumlah stok ketika buku terjual

    public void terjual(int jml) {

        if (jml <= stok) {

            stok -= jml;

        } else {

            System.out.println("Stok tidak mencukupi, Tidak Bisa Melakukan Penjualan");

        }

    }

    // Method untuk menambah stok buku

    public void restock(int jml) {

        stok += jml;

    }

    // Method untuk mengubah harga buku

    public void gantiHarga(int hrg) {

        harga = hrg;

    }

    // Method untuk menghitung harga total

    public int hitungHargaTotal(int jumlahTerjual) {

        return harga \* jumlahTerjual;

    }

    // Method untuk menghitung diskon

    public int hitungDiskon(int hargaTotal) {

        int diskon = 0;

        if (hargaTotal > 150000) {

            diskon = (int) (0.12 \* hargaTotal); // diskon 12%

        } else if (hargaTotal >= 75000 && hargaTotal <= 150000) {

            diskon = (int) (0.05 \* hargaTotal); // diskon 5%

        }

        return diskon;

    }

    // Method untuk menghitung harga total setelah dikurangi diskon

    public int hitungHargaBayar(int hargaTotal, int diskon) {

        return hargaTotal - diskon;

    }

    public static void main(String[] args) {

        // Membuat objek buku baru dengan konstruktor berparameter

        buku12 bukuBaru = new buku12("DIMAS ARYA SADEWA", "Pengarang Baru", 200, 50, 75000);

        // Menampilkan informasi buku baru

        System.out.println("Informasi buku baru:");

        bukuBaru.tampilInformasi();

        // Menghitung harga total

        int jumlahTerjual = 10;

        int hargaTotal = bukuBaru.hitungHargaTotal(jumlahTerjual);

        System.out.println("Harga Total: " + hargaTotal);

        // Menghitung diskon

        int diskon = bukuBaru.hitungDiskon(hargaTotal);

        System.out.println("Diskon: " + diskon);

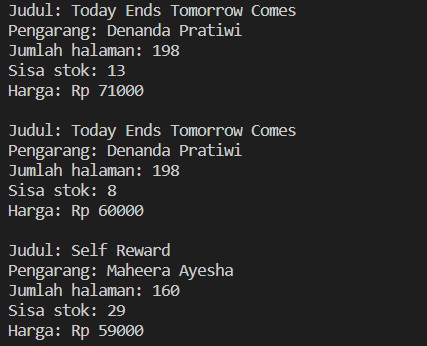
        // Menghitung harga bayar

        int hargaBayar = bukuBaru.hitungHargaBayar(hargaTotal, diskon);

        System.out.println("Harga Bayar: " + hargaBayar);

    }

}

Output

Dragon

public class TugasP2 {

    private int x;

    private int y;

    private int maxX;

    private int maxY;

    public TugasP2(int x, int y, int maxX, int maxY) {

        this.x = x;

        this.y = y;

        this.maxX = maxX;

        this.maxY = maxY;

    }

    public void moveLeft() {

        x--;

        if (x < 0) {

            detectCollision();

            x = 0; // Resetting x

        }

    }

    public void moveRight() {

        x++;

        if (x > maxX) {

            detectCollision();

            x = maxX; // Resetting x

        }

    }

    public void moveUp() {

        y--;

        if (y < 0) {

            detectCollision();

            y = 0;

        }

    }

    public void moveDown() {

        y++;

        if (y > maxY) {

            detectCollision();

            y = maxY;

        }

    }

    public void printPosition() {

        System.out.println("Dragon position: (" + x + ", " + y + ")");

    }

    public void detectCollision() {

        System.out.println("Collision Detected! Game Over!");

    }

    public static void main(String[] args) {

        // Creating an instance of TugasP2 (formerly Dragon)

        TugasP2 dragon = new TugasP2(0, 0, 10, 10);

        // Moving the dragon and printing its position

        dragon.moveRight();

        dragon.printPosition();

        dragon.moveDown();

        dragon.printPosition();

        dragon.moveLeft();

        dragon.printPosition();

        dragon.moveUp();

        dragon.printPosition();

    }

}

Output

